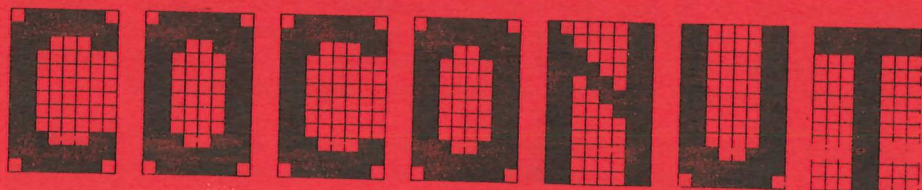


INFO



VOOR
TRS-80
COLOR
COMPUTER

en

DRAGON
32/64

De vereniging COCONUT is opgericht op 12 november 1983. Ze is ingeschreven bij de Kamer van Koophandel te Rotterdam onder nummer V344685.

Contributie voor 1986 is vastgesteld op fl.45,-. Daar komt eenmalig fl.10,- inschrijfgeld voor nieuwe leden bovenop. Hiervoor krijgt u o.a. volledige ondersteuning van de mede-leden op gebied van hard- en software; inzage in de complete verenigingssoftware; en een gratis abonnement op "Info CoCoNut" dat ten minste zeven maal per jaar verschijnt (maar dat dankzij het goede kopij-aanbod door de leden in de afgelopen twee jaar met vaste regelmaat elf maal per jaar is verschenen).

Advertentie-tarieven: Plaatsing van kleine "vraag en aanbod" advertenties is voor leden gratis - plaatsing is echter afhankelijk van de ruimte. Commerciële en zakelijke advertenties: Tarief op aanvraag beschikbaar bij voorzitter, secretaris, of redactie-adres. Plaatsing volgens afspraak.

B E S T U U R

(bel UITSLUITEND op werkdagen tussen 19:00-20:00 uur)

Voorzitter

Leo Bennis
Blancefloerstraat 43
3077 LP Rotterdam
(tel.: 010-831215)

Vice-voorzitter

Jan Hoogwerff Kroon
Waalstraat 22
3181 ET Rozenburg
(tel.: 01819-13530)

Secretaris

Peter Senff
Watterrad 104
1613 CR Grootebroek
(tel.: 02285-16497)

Penningmeester

Jelle Wierstra
Mijehof 15
1106 HA Amsterdam
(tel.: 020-966113)

Commissaris v.d. Dragon

André van Brussel
Mercurius 41
2221 PJ Katwijk
(tel.: 01718-22478)

Commissaris regiozaken

Rom Pijlgroms
Meentstraat 5
1069 EX Amsterdam
(tel.: 020-199450)

h.t. Commissaris regio-ondersteuning

Louis Hendriks
Vermeerstraat 32
2712 SW Zoetermeer
(tel.: 079-165110)

Redactie-adres:

L.J. Rens, Pr. Bernhardlaan 41, 1934 ER Egmond a/d Hoef

VAN HET BESTUUR

15 maart 1986 Algemene Leden Vergadering en Open Dag in de HTS-Zuid, Europaboulevard, Amsterdam. Elders in dit blad vindt u gegevens over de Open Dag, daarom zal ik me beperken tot de Ledenvergadering.

Zoals altijd beginnen we om 11.00 uur en het zal van u afhangen, hoe laat we eindigen. De agenda is natuurlijk met meerdere punten gevuld, als OPENING - JAARVERSLAG - BEGROTING, maar ik zal me beperken tot het punt BESTUURVERKIEZINGEN.

Zoals u bemerkt, spreek ik steeds over beperken - en dat beperken gaat nog verder. Toen ik in de COCONUT van juli/augustus 1985 een oproep plaatste voor bestuursleden, mondde dit uit in een aantal reacties die precies voldoende waren om 1986 met een compleet bestuur tegemoet te treden.

Vooruitlopend op de komende Algemene Ledenvergadering zijn de kandidaat-bestuursleden al bij de eerste bestuursvergadering van 1986 aanwezig geweest, opdat 'de wisseling van de wacht' soepel zal verlopen.

Waarschijnlijk kunt u zich, statutair (of zoiets) tot 24 uur voor de aanvang van de Algemene Ledenvergadering kandidaat stellen voor een vakante bestuursfunctie, maar ik vrees dat ik daar in dit geval van af wil wijken. De reden hiervoor zal u duidelijk zijn. Al vroeg ben ik aan de slag gegaan om voor 1986 een compleet bestuur achter de tafel te krijgen en dat is zowaar gelukt. De contacten met de kandidaat-bestuursleden zijn erg prettig en een goede samenwerking ligt duidelijk in het verschiet. Gezien de vele contacten en de grote hoeveelheid (gezamenlijk) werk, is die goede samenwerking onontbeerlijk, en die laten wij ons natuurlijk niet ontnemen. Ik wil hiermee beslist niet zeggen dat andere kandidaat-bestuursleden minder zouden zijn, of niet tot samenwerking bereid zouden zijn, maar hebben is hebben...

Wellicht interesseert het u geen biet, maar toch geef ik u de samenstelling van het bestuur na de ALV (tenzij u daar geheel anders over denkt).

- | | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|---------------|
| - voorzitter: | Leo Bennis | - sekretaris: | Peter Senff |
| - penningmeester: | Alda Dekker | - vice voorzitter: | Ben Peelen |
| - commissaris: | André van Brussel | - commissaris: | Rom Pijlgroms |
| - commissaris: | Louis Hendriks | | |

Hierbij moet aangetekend worden, dat André van Brussel de man voor DRAGON en allerlei technische zaken blijft en dat Rom Pijlgroms en Louis Hendriks samen de regio's gaan coördineren en ondersteunen.

Ik ben er van overtuigd, dat u zich met deze bestuurssamenstelling voor 1986 kan verenigen en dat u dat op 15 maart a.s. aan ons laat weten.

Tot ziens op 15 maart.

Leo Bennis

EVEN BELLEN ...

Waarschijnlijk moeten de meesten onder ons wel eens een keer een (lange) lijst met telefoonnummers afbellen. Het is dan erg vervelend om steeds het nummer te moeten opzoeken dat bij iemand hoort en het vervolgens ook nog eens te moeten draaien! Gelukkig kan de CoCo een deel van die taken op zich nemen, nl. het draaien en het opzoeken.

Hoe gaat dat in z'n werk? Het is eigenlijk heel eenvoudig. Als er een nummer op de kiesschijf van het telefoontoestel wordt gekozen, wordt er een schakelaar een aantal malen aan- en uitgezet. Dat aantal komt overeen met het gekozen getal. De telefooncentrale herkent dit dan als een cijfer uit een telefoonnummer. Dit aan- en uitschakelen van een schakelaar kan de CoCo ook doen. Er zit zelfs al een schakelaar in de CoCo in de vorm van het relais dat de cassette motor bestuurt!

Die kan dus gebruikt worden om een nummer te kiezen - simpelweg door het relais het aantal keer aan- en uit te zetten dat nodig is om een getal te kiezen. Dat kan gedaan worden met de BASIC-woorden MOTORON en MOTOROFF. Helaas is het MOTORON woord wat aan de trage kant. De CoCo doet er dan ca. een halve seconde over om het relais te schakelen. Gelukkig is daar een oplossing voor. Met geheugenlocatie 65313 kan de motor bestuurd worden, en wordt het relais dus geschakeld. Dit gaat een stuk sneller en voldoet prima aan de eisen Hieronder staat het programma. Het is erg simpel van opzet en het kan dus eenvoudig aangepast worden.

```

10 AA=4
20 RESTORE:INPUT " NAAM :";NAAM$
30 PRINT
40 READ DATA$,TEL$
50 IF DATA$="*" THEN PRINT"ONBEK
END.....":GOTO20
60 IF NAAM$<>DATA$ THEN40
70 PRINT TEL$
80 CLS
90 PRINT"TELEFOONNUMMER :";TEL$
100 GOSUB270:FOR T=1TO500:NEXT
110 GOSUB270:FOR T=1TO500:NEXT
120 PRINT"HET NUMMER WORDT GEDRA
AID...."
130 FOR I=1TOLEN(TEL$)
140 S$=MID$(TE$,I,1):S=VAL(S$)
150 PRINT S$;
160 IF S GOSUB240
170 IF S$="0"THEN S=10:GOSUB240
180 IF S$="-"THEN FORT=1TO500:NE
XT
190 NEXT:PRINT:PRINT
200 PRINT"NUMMER IS GEDRAAID..."
210 PRINT"DRUK <SPATIE> VOOR EEN
VOLGEND NUMMER"
220 IF INKEY$<>" "THEN220
230 GOSUB270:RUN
240 FOR U=1TO S*2
250 GOSUB270:FORT=1TO5:NEXT:NEXT
260 FORT=1TO250:NEXT:RETURN
270 IFAA=4THENAA=52ELSEIFAA=52TH
EN AA=4
280 POKE65313,AA
290 RETURN
1000 DATA WEERBERICHT,003,TIJDME
LDING,002
1010 '
1020 ' ZET HIER DE NAMEN + NUMME
RS
1030 ' xxx DATA NAAM,NUMMER,NAAM
,NUMMER
1040 ' ETC.
9999 DATA *,*

```

Dit is natuurlijk niet voldoende. Er moet nu nog een verbinding van het cassette-relais naar de telefoonlijn gemaakt worden. Ook dat is eenvoudig. Aan de onderkant van het telefoontoestel zit een afdekplaatje. Als dat verwijderd is zijn de draden te zien die van de wand naar het toestel lopen. Een van die draden is rood van kleur. Dit is de draad die de gekozen cijfers doorgeeft aan de centrale.

Maak deze draad los. Als nu de cassette kabel gepakt wordt, zitten daaraan drie stekkers nl. EAR, AUX en REMOTE. Om de laatste gaat het. In de draad die aan de stekker zit, zitten 2 andere draadjes. Een ervan moet nu met de rode draad uit het telefoontoestel verbonden worden, en de ander met het schroefje waar de rode draad oorspronkelijk aan vast zat. Kijk goed of er geen verkeerde contacten zijn.

Als alles nu goed gedaan is werkt het. Als het programma ge-RUNd wordt, wordt er om een naam gevraagd. Op het moment staat er het weerbericht en de tijdmelding in. Als een van de twee nu wordt ingetypt, moet de telefoon een zoemtoon geven, daarna moet er wat geklik klinken. Dat betekent dat er een nummer gedraaid wordt. Als het gedraaid is wordt de verbinding op de normale wijze verder gemaakt door de telefooncentrale.

Om een gesprek te beëindigen hoeft alleen de spatie-balk te worden ingedrukt. Een nadeel is echter dat er niet gebeld kan worden als alles op de bovengenoemde manier is aangesloten. De computer moet dan aangezet worden en er moet MOTORON getypt worden. Dat kan eenvoudig verholpen worden door er een schakelaar tussen te zetten.

Jacques Coppiëns (053-766567)

REGIONIEUWS

Eigenlijk nauwelijks nieuws te noemen - want het enige nieuws dat er uit de regio binnen is gekomen, betreft een berichtje uit Lelystad dat net te laat voor het januari nummer bij het redactie adres binnenkwam.

De regio IJsselmeerpolders heeft voor een nieuwe aanpak van de regio contact bijeenkomsten gekozen: Iedere keer dat ze bijeenkomen, gaan ze een thema behandelen. Het thema van januari is geweest het spreadsheet - en volgens de berichtgeving van Henk Bais is toen Elite-Calc behandeld.

Voorts wordt medegedeeld dat de machinetaal-cursus voorlopig is uitgesteld - dit voor diegenen die zich hadden opgegeven: Er schijnt in de Verenigde Staten een cursus te bestaan of ontwikkeld te worden, en na overleg met de RKP van de regio Amsterdam, Cees Huyskens, is besloten te wachten tot deze cursus ook voor ons beschikbaar is.

SNELHEIDSCONTROLE VAN DISK DRIVES

Gebaseerd op enkele ervaringen met personen die een ander merk drive hebben dan ik, en ook omdat schijven aan de redactie en omgekeerd wel eens problemen geven bij lezen, onderstaand een routine, die voor elke diskdrive bezitter wel eens van belang kan zijn. De routine meldt met hoeveel toeren per minuut de schijf in de drive ronddraait. Dit hoort 300 toeren te zijn. De schrijver van de routine beweert, dat de afwijking van dit getal van 300 plus of min 5 procent mag zijn. Persoonlijk vind ik dat wel erg veel, want dat zou betekenen dat het werkelijke aantal toeren tussen 285 en 315 mag liggen. Indien we het in de praktijk zouden uitproberen, zouden we waarschijnlijk alleen maar READ ERRORS krijgen.

Natuurlijk, indien we een schijf krijgen van iemand, wiens drive op 295 staat en de eigen drive op 285, dan zal het misschien nog lukken deze te lezen. Als de gekregen disk echter geschreven is met een snelheid van 310 (3% afwijking naar boven dus) en de eigen drive op 290, dan betwijfel ik of e.e.a. nog goed gaat - want het totale verschil is dan 20 toeren ofwel bijna 7 procent afwijking t.o.v. elkaar!

Op mijn beide drives (0 - 2) en (1 - 3) heb ik geconstateerd, dat de afwijkingen naar beneden liggen. Drive 0/2 draait na 10 runs op 297,45 rpm en drive 1/3 draait na 10 runs op 298,30. De afwijking t.o.v. 300 rpm is zo gering, dat ik niets heb gedaan. Mocht een van jullie echter vrij veel problemen hebben met andermans schijven, laat deze routine dan eens los op de drive(s). Wellicht biedt het uitkomst.

```

10 *****
20 *SPEED CHECK *
30 *****
40 '
50 CLS: CLEAR500
60 READB$: IFB$="END" THEN80
70 A$=A$+B$: GOTO60
80 FORX=1TO LEN(A$)/2
90 Y=VAL("&H"+MID$(A$,X*2-1,2))
100 POKEX+3585, Y: C=C+Y: NEXTX
110 IFC<>4001 THEN 420
120 S$=STRING$(32,61)
130 PRINT"DRIVE SNELHEIDS CONTRO
LE"
140 PRINT S$
150 PRINT@128,"WELKE DRIVE";
160 INPUT DV: PRINT@142," "
170 IF DV<0 OR DV>3 THEN150
180 PRINT: PRINT"PLAATS EEN GEINI
TIALISEERDE ";
200 PRINT"DISK IN DRIVE";DV;
210 INPUT"& GEEF ENTER";X
220 CLS: PRINT"SNELHEIDS CONTROLE
-- ";
230 PRINT"DRIVE";DV: PRINT S$;
240 DSKI$ DV,17,1,A$,B$
250 POKE &HFF48,3
260 TL=0: FORTR=1 TO 10
270 POKE2437,120: EXEC 3586
280 SP=PEEK(3584)*256+PEEK(3585)
290 IF SP=0 THEN 380
300 SP=SP*0.026779174
310 PRINT"POGING";TR;"SNELH.";SP
320 TL=TL+SP: NEXT TR
330 AV=TL/10
340 PRINT TAB(9)"-----"
350 PRINT"GEMIDDELD";AV
360 PRINT@498,"GEEF ENTER";
370 INPUT X: CLS: GOTO120
380 PRINT@384,"**** ERROR ****"

```

```
390 PRINT"PLEASE CHECK DISK ";
400 PRINT"IN DRIVE";DV
410 GOTO360
420 PRINT"DATA ITEM INCORRECT"
430 STOP
440 DATA "3413"
450 DATA "1A50"
460 DATA "9E8A"
470 DATA "8602"
480 DATA "3001"
490 DATA "2719"
500 DATA "B5FF48"
510 DATA "27F7"
520 DATA "9E8A"
530 DATA "3001"
540 DATA "2710"
550 DATA "B5FF48"
560 DATA "26F7"
570 DATA "3001"
580 DATA "2705"
590 DATA "B5FF48"
600 DATA "27F7"
610 DATA "BF0E00"
620 DATA "3593"
630 DATA "END"
```

Peter Senff

VAN DE REDACTIE

Het februari nummer is nog niet eens afgedrukt, en ik ben al volop bezig met het maart nummer - uiteraard in verband met de Algemene Ledenvergadering + Open Dag.

Die snelle opeenvolging van CoCoNuts heeft wel een paar consequenties: ik raak met rasse schreden door m'n kopij-voorraad(je) heen, en het nummer dreigt wat rommelig van opbouw te worden (de kopij wordt min of meer in volgorde van binnenkomst 'omgesmeed' tot volle pagina's).

Kortom, dit is weer eens een 'bede' mijnerzijds om KOPIJ!! Mensen, ik weet dat er een enorme hoop kennis van onze machine, en op het gebied van overige hard- en soft-ware, in onze vereniging aanwezig is. LAAT ANDEREN VAN DIE KENNIS PROFITEREN, overwin je aarzeling/schroom, en maak eens een artikeltje.

Nog eens de spelregels: Hele korte artikeltjes, en korte advertenties kun je op een briefje of briefkaart bij me kwijt; langere artikelen liefst op tape of disk (TW64 of Vip - hoewel ik persoonlijk een lichte voorkeur voor TW64 heb, zeker nu ik de Telepatch van Bob v.d. Poel gebruik). Basic listings, en ook Source listings (denk erom dat deze niet te lang mogen zijn) altijd op tape/disk - waarbij je me een enorm plezier doet als je de Basic programma's in ASCII SAVet (je weet wel '(C)SAVE"filenaam(/ext)","A').

Verpak je schijfjes goed, en laat de PTT weten dat ze er voorzichtig mee moeten omspringen. Stuur je cassettes zonder het cassette-doodsje - scheelt fl.0,70 aan postzegels, en ik hoef dan geen extra administratie bij te houden wie er wel/niet een cassette-doodsje terug moet hebben.

Alvast dank voor jullie medewerking!

Wuzz

HET UUR DER WAARHEID

In de voorgaande 4 edities van Coconut is regelmatig verzocht om betaling van de contributie voor het jaar 1986. Het feit, dat u een CoCoNut in de bus aantreft, wil zeggen, dat uw betaling voor 28 februari j.l. is ontvangen. Bijgaand treft u dan ook een sticker aan welke u op uw lidmaatschapskaart dient over te brengen. De verstrekking van deze sticker is EENMALIG voor dit jaar. Het is dus zaak de sticker niet in dit blad te laten zitten. HET IS UW BEWIJS VAN BETALING!

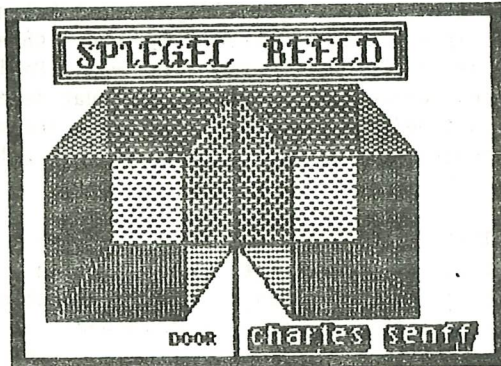
Reeds eerder is gesteld, dat u op regio avonden en open dagen uw kaart bij u dient te hebben, enerzijds als identificatie, en anderszijds als bewijs van lidmaatschap. Houdt u er rekening mee, dat bestuursleden en RKPs het recht hebben u te vragen uw kaart te tonen.

***** Het is mogelijk dat personen, die zich onlangs
 * als lid hebben gemeld, nog niet in het bezit
 * zijn van de lidmaatschapskaart. Begin niet met-
 * een te bellen. De kaart is waarschijnlijk reeds
 * naar u onderweg. Deze zal dan niet voorzien
 * zijn van de 1986-sticker. Bewaar de hiernaast
 * aanwezige dus, en plak hem alsnog op de kaart.

De Secretaris

LEVE DE CREATIVITEIT

Beste Coconutters. Wat vinden jullie ervan om net zoals de RAINBOW momenteel doet, een competitie te houden met tekeningen. Ik bedoel dan tekeningen, die gemaakt zijn met COCOMAX. Ga er eens lekker voor zitten en produceer zo'n fraaie plaat. Stuur het resultaat naar de redactie, indien je zelf in staat bent om met de printer een afdruk te maken. Heb je geen printer, stuur de schijf of cassette dan naar mij toe en ik



zorg voor de rest. Niet alleen de redactie krijgt van mij een afdruk, maar ook de degene die de inzending heeft gedaan. Voor hen, die zelf een afdruk naar de redactie sturen: deze moet scherp zijn en goed zwart. Dus even een nieuw lint in de printer, mensen. We beginnen er direct mee, dus tekenen maar. Het onderwerp is absoluut vrij. Succes,
 Peter Senff

1e O P E N D A G 1 9 8 6
== ===== ===== =====

Datum: 15 maart 1986

Plaats: H.T.S. "AMSTERDAM" - Europaboulevard 23,
 Amsterdam-Zuid
(schuin tegenover NS station RAI; parkeer-gelegenheid OOK achter de
 school op eigen terrein - te bereiken via Gaasterlandstraat)

Aanvang van de Algemene Landelijke Ledenvergadering (ALV): 11:00
uur, in de aula. Maar de school is open vanaf 10:00 uur!

Het hoofd-thema van deze Open Dag is SOFTWARE

Na de ALV zullen er demonstraties verzorgd worden van de volgende
programmatuur:

♣ DESK MATE	-	Leo Bennis
♣ COCOMAX	-	Peter Senff
♣ DEFT PASCAL	-	Tonnie de Jong
♣ TELEWRITER '64 (ook de cassette versie)	-	nby*
♣ COCOSIM (CoCo versie van THTSIM)	-	Rom Pijlgroms
♣ FLEX	-	Ben Peelen
♣ OS-9	-	nby*

Voorts zal onze "hofleverancier" CHIPTRONIC aanwezig zijn - en 'tronics
kennende, zul je bij hen ook terecht kunnen voor technische adviezen!

Verder wordt er hard gewerkt om van de voorgaande CoCoNuts (of In-
fo's - of hoe ze ook heten mogen) een zeer beperkt aantal herdrukken
(tegen een geringe vergoeding) beschikbaar te hebben.

=====>Je houdt die dag dus toch maar vrij (van andere afspraken)!<=====

.....
* nbv = Nadere bekendmaking volgt op de Open Dag.

SCREENDUMP 2

Deze maand de screen-dump voor een tweemaal zo grote tekening op papier. Regel 10 zet de printer in de 'samengedrukte mode' (anders zouden niet alle puntjes op het papier passen). Als je printer uitgerekt kan printen in de grafische mode, dan kun je het programma sneller maken: Vervang dan de regels 110 en 210 door 'PRINT#-2, CHR\$(A);'. Ook moet je een regel 15 invoegen: '15 PRINT#-2,CHR\$(27); CHR\$(14)'. Die zet de printer (ik gebruik een DMP 105) in de 'uitgerekte mode'. Als deze code anders is voor jouw printer, raadpleeg dan je printer manual. 'PRINT#-2,CHR\$(18)' zet de printer in de grafische mode en 'PRINT#-2, ""' (regels 140 en 240) verzorgt een carriage return. Dit programma is gemaakt voor een zwarte tekening op een witte achtergrond. Als je tekening omgekeerd is, kun je in de regels 60-90 en 160-190 de "=0" veranderen in "<>0", of je kunt je tekening omkeren met dit routinetje:

```
5 DIM A(39,40):GET(0,0)-(255,191),A:PUT(0,0)-(255,191),A,PRESET
```

Hier volgt de listing:

```
10 PRINT#-2,CHR$(27);CHR$(23)      140 PRINT#-2, ""
20 PRINT#-2,CHR$(18)              150 FOR W=0 TO 255
30 PMODE 4,1:SCREEN1,1            160 IF PPOINT(W,Y+3)=0 THEN A=A+1
40 FOR L=1 TO 28                  170 IF PPOINT(W,Y+4)=0 THEN A=A+6
50 FOR Q=0 TO 255                180 IF PPOINT(W,Y+5)=0 THEN A=A+24
60 IF PPOINT(Q,Y)=0 THEN A=A+3    190 IF PPOINT(W,Y+6)=0 THEN A=A+96
70 IF PPOINT(Q,Y+1)=0 THEN A=A+12 200 A=A+128
80 IF PPOINT(Q,Y+2)=0 THEN A=A+48 210 PRINT#-2,CHR$(A);CHR$(A);
90 IF PPOINT(Q,Y+3)=0 THEN A=A+64 220 A=0
100 A=A+128                       230 NEXT W
110 PRINT#-2,CHR$(A);CHR$(A);     240 PRINT#-2, ""
120 A=0                            250 Y=Y+7
130 NEXT Q                         260 NEXT L
```

Succes!

Hans van Wigcheren - Alkmaar (072-616107)

HARDWARE BESTELLINGEN

Als u disk drives bij mij bestelt, doe dit dan schriftelijk, onder vermelding van het type CoCo dat u hebt: Grijs model - Wit model, grote uitvoering - CoCo 2 (wit klein). Indien u een losse disk controller bestelt, dan ook schriftelijk. Naast vermelding van het type CoCo, is het ook gewenst op te geven wat voor drive u daarop wilt aansluiten. Het merk is daarbij NIET voldoende - u zult moeten opgeven hoeveel de 'stepping rate' bedraagt (30, 20, of 6 milliseconden - ms). Geeft u dit niet op dan krijgt u een DOS meegeleverd voor 6 ms. Blijkt als gevolg van geen/onjuiste informatie de drive niet te werken, dan komen eventuele extra-kosten voor uw rekening.

Peter Senff

=====

C H I P T R O N I C - de HOFLEVERANCIER van CoCoNut
 ... en wij zijn op de 15e maart ook van de partij - kom even langs!

AANBIEDING (zolang de voorraad strekt!!!)

KLEURENMONITOR (NIEUW) med. resolution

- . mooie beige bruine kast
 - . 12 megahertz
 - . video (scart) aansl. m. geluid
 - . ook direct RGB aanstuurbaar
 - . platte, vierkante beeldbuis
 - 28 x 21 cm
- Prijs: f1. 650,--

DISK DRIVE

- 2 x 80 tracks, Mitsubishi, compleet met 40/80 tracks omschakeling
- Prijs: f1. 560,--

64K GEHEUGEN-UITBREIDING

- . CoCo2 (set van 2 chips) Prijs: f1. 85,-- per set
- . Overige (set van 8 chips) Prijs: f1. 55,-- per set

Alle prijzen zijn incl. BTW en verzendkosten. Levering uitsluitend na overmaking van het bedrag op ons gironummer 4828515 of ABN banknr. 528671510, t.n.v. C H I P T R O N I C, Postbus 2276, 5600 CG Eindhoven.

=====

TE KOOP

Compleet en startklaar systeem, bestaande uit: 64K ECB Color Computer met CoCoMax interface en data recorder. Daarbij ook nog EDTASM+ in Rompack - met de originele handleiding. Video- en audio-uitgang. Nieuw toetsenbord + 1 joystick. (En uiteraard de nodige software.)

E. Deutekom (tel.: 038-547371)

.....

NIEUWS m.b.t COCO-BBS

Onder auspiciën van de vereniging CoCoNut hoopt men per 1 april a.s. (en dat is geen grap) met het CoCoNut-BBS van start gaan. System's Operator (SYSOP) is Jørgen te Giffel.

Deelname tegen geringe kosten (password + inloggen) - nadere details worden verschaft op 15 maart. Dan kunt u tevens een eerste demonstratie bijwonen.

Nogmaals: dit BBS zal speciaal afgestemd zijn op onze CoCo - dat betekent uitwisselen van programma's en nieuwtjes (en wie weet wordt het de elektronische tegenhanger van "Info COCONUT").

WIST U DAT ...?

Onder dit hoofd zullen, verspreid over een aantal Info-COCONUTs, wetenswaardigheden uit de doeken worden gedaan. Stof voor deze rubriek is in eerste instantie afkomstig uit allerlei tijdschriften, doch ook (JULLIE?) ervaringen kunnen hierin worden opgenomen. Er zijn geen beperkingen, dus zelfs korte slimme programma's en tips van allerlei aard kun je hier vinden.

Heb je iets leuks - het geeft absoluut niet waar vandaan - stuur het mij en ik probeer er iets van te maken. Daar gaat ie dan.

De functie STR\$(nummer) zet een numeriek gegeven om in een string. Er gebeurt echter iets raars tijdens de omzetting. In de string wordt een spatie gegenereerd, dus

N\$=STR\$(10) ==> N\$ is "*10" (* staat voor spatie)

Normaal gesproken heb je daar geen last van, maar ikzelf heb er problemen mee gehad bij het schrijven van een DATABASE, waarbij ik Direct Acces op disk gebruikte. Mijn recordnummer veld was op 3 posities gezet. Zodra ik echter het 100ste record invoerde, ging het mis. Als ik bijvoorbeeld stopte bij 125 en het programma registreerde dit getal in een controle file, dan bleek later bij terugvragen het aantal op 12 te staan. De 5 was "weggevalen". Omdat STR\$(125) leidde tot *125, het veld 3 posities groot was en ik LSET gebruikte, werd *12 in die 3 posities opgeslagen.

Oplossing: Het omzetten moet als volgt:

N\$=STR\$(X) : N\$=RIGHT\$(N\$,1) indien LSET gebruikt

of N\$=STR\$(X) : RSET NN\$ AS N\$

Wel eens gehad, dat je midden in een programma zit, waarbij iets moet worden geprint. Je geeft (via menu) de printopdracht en er gebeurt ... niets! Schrikken, zoeken en ja hoor, de printer staat niet aan. De CoCo zit op dat moment wel vast. BREAK werkt niet en als je RESET, ben je wellicht gegevens kwijt. Je kunt de printer natuurlijk aanzetten. Het gebeurt dan wel eens, dat je de eerste te printen character(s) kwijt raakt of er wordt "iets vreemds" geprint.

Oplossing: Laat je programma controleren of je printer klaar is. Dat kan m.b.v. adres 65314. Is de printer gereed, dan bevat dit adres een even getal, anders een oneven getal.

```
10 IFPEEK(65314)/2 <> INT(PEEK(65314)/2) THEN PRINT "PRINTTER NIET ON
LINE": INPUT "<ENTER> INDIEN GEREED"; PG$
```

```
20 IFPEEK(65314)/2 <> INT(PEEK(65314)/2) THEN 10
```

Deze loop gaat net zolang door tot de printer echt gereed is.

Is een diskette goed of niet? Hier is een klein programma, dat alle sectoren controleert op leesbaarheid. Is een sector niet goed (niet te

Tezen), dan wordt gemeld welke sector dat is. Dit programma doet verder niets. Er zijn andere, die de bewuste sector vervolgens ook blokkeren voor verder gebruik, dit dus NIET.

```

10 DEFUSRO = PEEK(&HC004) * 256 + PEEK(&HC005)
20 FOR T= 0 TO 34          'TRACK NUMMERS
25 FOR S= 1 TO 18        'SECTOR NUMMERS
30 POKE 234,2           'ER MOET "GELEZEN" WORDEN
40 POKE 235,0           'DRIVE NUMMER 0
50 POKE 236,T           'TRACK
60 POKE 237,S           'SECTOR
70 POKE 238,14          'DUMP DE INHOUD IN HET GEHEUGEN.
80 POKE 239,0           'WAAR DE GRAFISCHE PAGINA ZIT.
90 Y=USRO(0) : P=PEEK(240) 'READ ERROR?
100 IF P<>0 THEN PRINT"FOUT IN TRACK";T;"- SECTOR";S
110 NEXT S,T

```

Een klassieke, maar toch een die ontzettend veel wordt gevraagd. Het buiten werking stellen van de BREAK-toets.

```

10 FORX= &H19A TO &H19C:READ A:POKE X,A:NEXT
20 FORX= &HF8 TO &HFE :READ A:POKE X,A:NEXT
30 DATA 126,0,248,50,98,28,175,126,173,165

```

Een indirecte vraag van A. de Jong, doch interessant voor allen die meer dan 1 disk drive bezitten. Indien je I/O doet op 1 drive, gaan alle (beide) motoren lopen. Dit is correct en is niet te verhelpen. De motor wordt geactiveerd middels 1 lijn in de kabel en die kabel is verbonden met elke aanwezige drive. Een signaal op die lijn schakelt dus alle aanwezige motoren tegelijk aan en uit. Natuurlijk mag slechts een van de drives op I/O-verzoeken reageren. Dat is diegene waarvan de LED oplicht. Indien meerdere LEDs oplichten is er iets fout.

Hier is een simpele routine, die hetgeen op je TEKSTscherm staat, dus 16 regels van 32 characters, naar de printer stuurt. Het gaat hier niet om een van die beroemde High Resolution Screen Dumps, waarmee grafische tekeningen op de printer worden gedumpt!

```

10 Z=0
20 FORX= 1024 TO 1535: Y=PEEK(X): Z=Z+1: P=Y AND 127
30 IF P>95 THEN P=P - 64
40 PRINT#-2,CHR$(P);
50 IF Z=32 THEN PRINT#-2: Z=0
60 NEXT X

```

Soms zoeken we ons een pukkel naar een fout in een Basic programma. Een van de mogelijkheden om te zien hoe het programma draait is het comando

TRON. Op het scherm verschijnen dan de regelnummers, die worden uitgevoerd. Nadeel is echter, dat deze regelnummers dwars door andere teksten, zoals menu's, vragen e.d. heen lopen, waardoor het een warrig geheel wordt. Met een printer kunnen we het volgende toepassen.

POKE 360,162: POKE 361,191 <ENTER>

TRON werkt nu via de printer. Het aardige is nu dat niet alleen de regelnummers, maar ook alle andere screen output wordt geprint. Het controleren van de werking van het programma wordt een zacht eitje, want je ziet alles, zonder dat het aan je ogen voorbij flitst. Ook voor de CoCo's zonder Extended Basic werkt dit, ondanks dat het commando TRON voor Standaard Basic niet bestaat. Willen we de normale situatie terug (gelijk aan TROFF):

Standaard Basic : POKE 359,57
 Extended Basic : POKE 360,130: POKE 361,115
 Disk Ext. Basic : POKE 360,203: POKE 361,74

In onze bibliotheek zitten natuurlijk al een aantal programma's voor het maken van een grafische Screen-Dump op de printer. Waarschijnlijk allemaal in machinetaal, waardoor ze snel zijn, maar daardoor ook vaak specifiek voor een bepaald merk printer. Hier is een Basic programma, dat een Screen Dump maakt op de Gemini 10X, doch voorzien van REM's, die de gebruikte control codes verklaren. M.b.v. de handleiding van je eigen GRAFISCHE printer kun je de control codes wijzigen in die codes, die je nodig hebt voor jouw printer. Dan heb je ook een Dump programma. Het is in Basic, dus niet zo snel, maar beter iets dat langzaam werkt dan niets, nietwaar?

```

5 REM WE TEKENEN EERST EEN CIRKEL, DIE WE GAAN DUMPEN
10 PMODE 4,1: PCLS: CIRCLE(75,75),75: SCREEN1,1
15 PAINT(75,75),1:GOSUB1000
20 PRINT#-2, "EEN CIRKLE"
30 END
999 REM DIT IS DE SCREEN DUMP SUBROUTINE
1000 PRINT#-2,CHR$(27) + "1"           'ZET LINEFEED OP 7/72 INC
1010 IF PEEK(49152) = ASC("D") THEN    'BEPAAI START GRAFISCHE PAGINA
    G= 3548 ELSE G= 1536              'DISK OF NIET?
1020 FOR R = 0 TO 31
1030 PRINT#-2,CHR$(27) + "K" +        'DENSITY OP 60 DOTS PER INCH
    CHR$(191) + CHR$(0)              'PRINT HET TEKEN
1040 FOR C = R TO 6111 + R STEP 32
1050 PRINT#-2,CHR$(PEEK(C+G));
1060 NEXT C
1070 PRINT#-2                          'VOLGENDE REGEL
1080 NEXT R
1090 PRINT#-2,CHR$(27) + "2"          'GEEF 1/6 INCH LINEFEED
1100 RETURN
  
```

=====

coconut

REGIO KONTAKT PERSONEN

coconut

=====

REGIO AMSTERDAM & NOORD-HOLLAND

(2e maand. - 19:30)

C. Huyskens
Klarenburg 29
1068 XM Amsterdam
(tel.: 020-106501)

ZUID-HOLLAND

(3e donderd. - 19:30)

L. Hendriks
Vermeerstraat 32
2712 SW Zoetermeer
(tel.: 079-165110)

ZEELAND

P.Th. de Jong
De Wolfstraat 32
4364 BH Grijskerke
(tel.: 01189-2744)

BRABANT

(3e zaterd. - 13:00)

M. v.d. Burg
Klokkenlaan 328
5231 BG Den Bosch
(tel.: 073-416026)

LIMBURG

(RKP neemt contact op)

J. Meester
Sponserf 18
6413 LS Heerlen
(tel.: 045-220671)

ARNHEM e.o.

Th. Salemink
Dodaarsplein 4
6291 GX Duiven
(tel.: 08367-1967)

OOST NEDERLAND

(laatste woensd. - 's avonds)

K. Pol
Oldenzaalsetraat 631
7524 AB Enschede
(tel.: 053-333441)

ZWOLLE e.o.

(laatste maand. - 19:00)

H. Veldkamp
Glanerbeek 49
8033 BZ Zwolle
(tel.: 038-536483)

IJSSELMEERPOLDERS

(3e dinsd. - 's avonds)

H. Bais
Zoom 17-17
8225 KL Lelystad
(tel.: 03200-45340)

GRONINGEN

(1e woensd. - 19:30)

B. v.d. Mark
Eemskanaal NZ 14A
9713 AA Groningen
(tel.: 050-132434)

REGIO COMMISSARIS: R.B.J. Pijlgroms

REGIO ONDERSTEUNING: L. Hendriks

=====

=====
Info COCONUT - voor TRS-80 Color Computer en Dragon 32/64
=====

DRUKWERK

PORT BETAALD
AMSTERDAM

Indien onbestelbaar, s.v.p. retour: Waterrad 104
1613 CR Grootebroek